

DIPLOMADO

Programación Java



Duración del curso

Regular 12 meses

Intensivo 7 meses

Sesiones

50

remoto en vivo

“Si estás buscando estar a la vanguardia con programas especializados para crear sitios web, aplicaciones y bases de datos, este diplomado es lo que necesitas.

Domina lenguajes de programación como Java y pon en práctica tus conocimientos para convertirte en un Full Stack Java Developer.”



Duración y perfiles



Requisitos

Se espera que el alumno tenga conocimientos básicos de Git y GitHub.

Perfil de Egreso

Al finalizar el diplomado de Java, serás capaz de crear aplicaciones web empleando React, Spring Framework 5 y Spring Boot 2 con conexión a bases de datos.

Skills a desarrollar:

- Describir la arquitectura MVC
- Crear componentes funcionales
- Crear componentes de clase
- Crear una app responsiva
- Crear un formulario
- Crear aplicaciones usando el sitio de Spring Initializr
- Hacer uso de una herramienta ORM para mapeo de Objetos Java a tablas de bases de datos relacionales
- Crear vistas dinámicas en HTML generadas del lado del servidor
- Integrar Spring Data JPA para la generación de consultas a Base de Datos



Reconocimiento

Con valor curricular.
Insignia digital avalando las habilidades desarrolladas.

Puestos relacionados

- Desarrollador JAVA Jr
- Full Stack JAVA Developer

Temario

Módulo I Fundamentos front end Nivel básico

1. Git y terminal
2. HTML5 y CSS3
3. HTML- flexbox
4. CSS
5. Responsive design
6. Usando CSS Frameworks
7. Preprocesadores de CSS
8. Interactividad básica

Módulo II JavaScript Nivel básico

1. Fundamentos de JS
2. Controles de flujo
3. Funciones
4. Objetos y arreglos
5. Programación orientada a objetos
6. Programación funcional
7. Introducción al DOM
8. Manipulación del DOM

Módulo III React Nivel intermedio

1. Fundamentos de React
2. React State y Eventos
3. Trabajando con estilos
4. Fragments, Portals y Refs
5. Efectos secundarios, reducers y context
6. Peticiones HTTP Y custom hooks
7. React router
8. Unit testing en react



Temario

Módulo IV
Java Standard edition I
Nivel intermedio

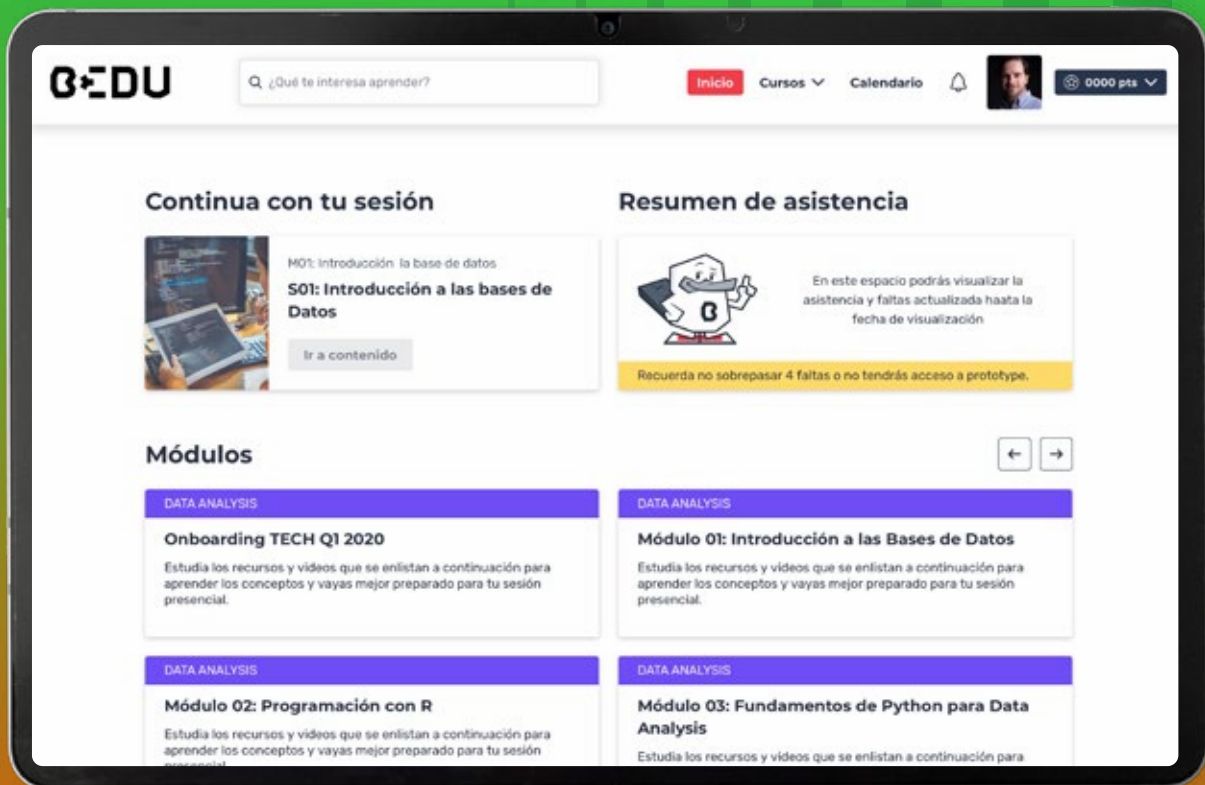
1. Introducción a la programación orientada a Objetos en Java.
2. Tipos de datos y sentencias de control
3. Clases y objetos
4. Elementos de una clase
5. Diseño de clases - herencia
6. Diseño de clases - polimorfismo
7. Colecciones
8. Manejo de archivos

Módulo V
Java Backend I
Nivel avanzado

1. Construcción de proyectos con Gradle
2. Patrones de diseño
3. Anotaciones y Pruebas Unitarias con JUnit
4. Introducción a Spring Boot
5. Java Beans y la Inversión de Control (IoC) en Spring Boot
6. Patrón MVC con Spring Boot
7. Integración de Thymeleaf con Spring Boot
8. Conexión a base de datos con Spring Data



¿Por qué estudiar en BEDU?



Toma la teoría en línea a tu ritmo; valida conocimientos y realiza la práctica en clases remotas en vivo dirigidas por un experto.

Tendrás acceso a una plataforma de contenido exclusiva para nuestros alumnos en la que se concentra toda la información relacionada con tareas y cursos.

**¡Todos tus materiales
en un solo lugar!**



“ Nadie dijo que el crecimiento y el conocimiento fuera fácil, el acompañamiento de los expertos y módulos permiten integrar lo práctico de manera orgánica. ”

-Ittai

“ Me siento con más ganas y ánimos de continuar, esta experiencia ha sido gratificante, poder ayudar a los compañeros y aprender herramientas nuevas que pueden ayudar mucho al crecimiento personal y profesional. ”

-Pablo



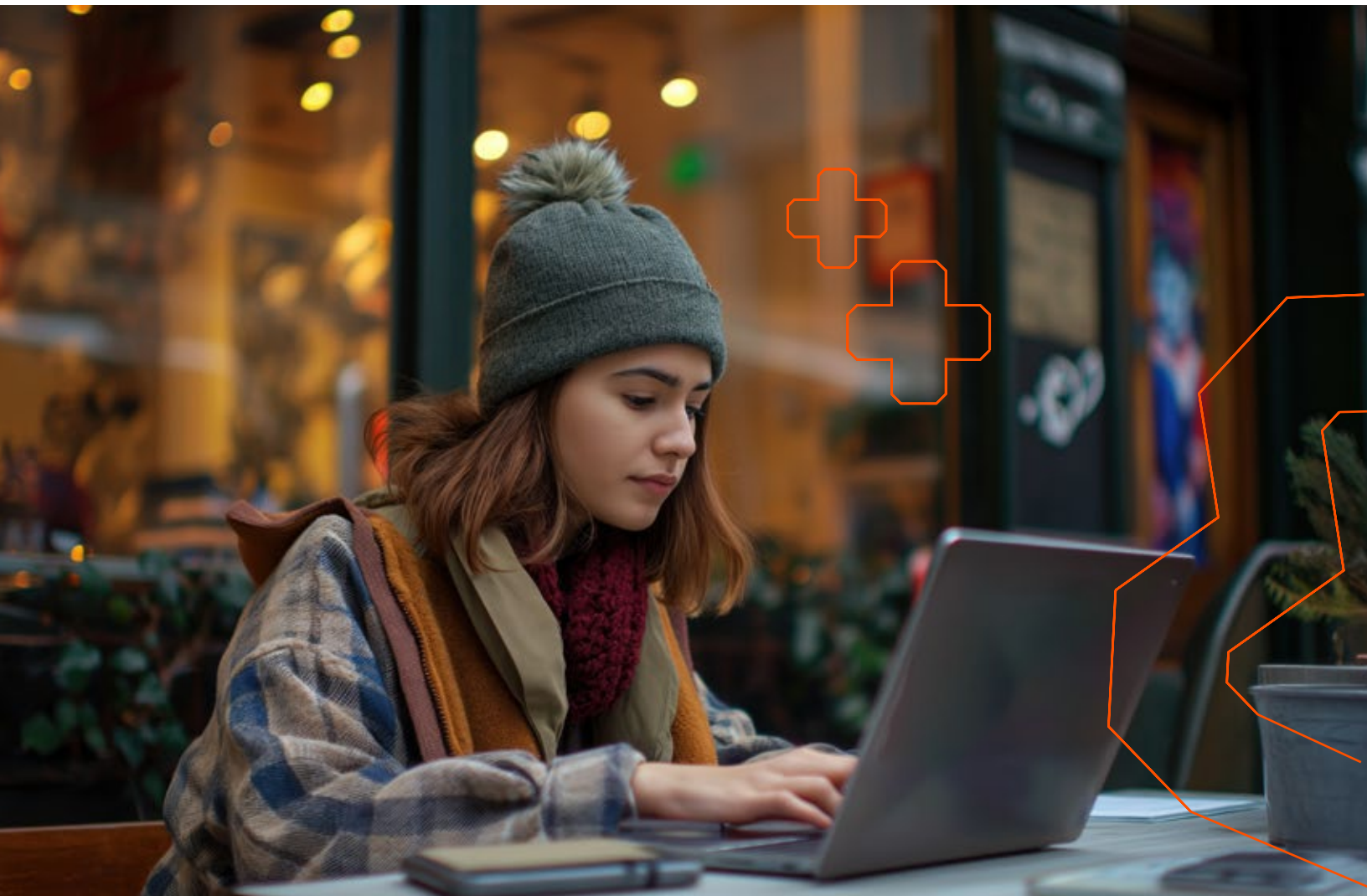
Empleabilidad

BEDU es una **EdTech** especializada en desarrollar tus habilidades tecnológicas y conectarlas con el mercado laboral actual.

Trabajamos con las empresas líderes en uso y desarrollo de tecnología, capacitando a sus colaboradores y conectándolas con personas con perfiles especializados para cubrir sus vacantes.

Esta experiencia nos permite impulsar tu perfil profesional y abrir oportunidades para tu ingreso al mundo laboral.

Al ser parte de la comunidad BEDU, puedes ser más.





¡Forma parte de la
comunidad **BEDU**
e impulsa tu carrera!

 /BeduOrg

 @Bedu_Org

 @Bedu_org

 Beduorg